

## Spelregels

Het spel heeft veel weg van tafeltennis, met als toevoeging dat je ervoor kunt kiezen om de bal naast het net tegen de muren te slaan.

### Dubbel heeft de voorkeur, maar enkel werkt ook

Bij het dubbelspel is de regel dat een speler meerdere ballen achter elkaar mag pakken om de bal langer in het spel te kunnen houden.

### Punten, sets en wedstrijd

De punten worden geteld zoals bij pingpong, tot 11 punten in elke set. Je moet winnen met 2 punten verschil. Eerste tot 3 sets heeft gewonnen. Er mag geserveerd worden tot er een fout wordt gemaakt en dan mag de tegenstander serveren. Hierdoor zit er in het spel een hoog tempo.

### Stuiteren in tafel en muur

Het basisidee is om de bal direct over het net te slaan of langs het net via een muur om de tegenstanders kant van de tafel te raken. Als de bal het net, vloer of plafond raakt krijgt de tegenstander de punt. De bal mag maar eenmaal op de tafel stuiteren, maar mag wel meerdere malen de zijwanden raken. De korte zijmuren van de tegenstander mag niet geraakt worden.

Een service moet altijd eerst op zijn eigen kant stuiteren en dan de tafel aan de andere kant van het net raken. De achterwand mag ook gebruikt worden om de bal bij de tegenstander te krijgen, zolang de bal maar op het tafelblad van de tegenstander stuitert zonder eerst het net, grond of plafond te raken.

### Bonuspunten

Als de tegenstander de tafel mist, heb je een punt veiliggesteld. Als je de bal in leven houdt nadat je één punt hebt gescoord en wint, scoor je een bonuspunt. Als de bal twee keer op de grond stuitert, is de bal voorbij. Als de tegenstander het wint, geen bonuspunt.

